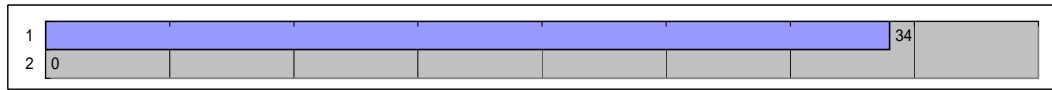


2) 回答者情報

各質問の結果に行く前に、回答者情報からPawaPASSの利用者層を把握してみようと思う。(職業ははっきりいって関係ないので今回は省く)

【性別】

1	男性	34 票
2	女性	0 票

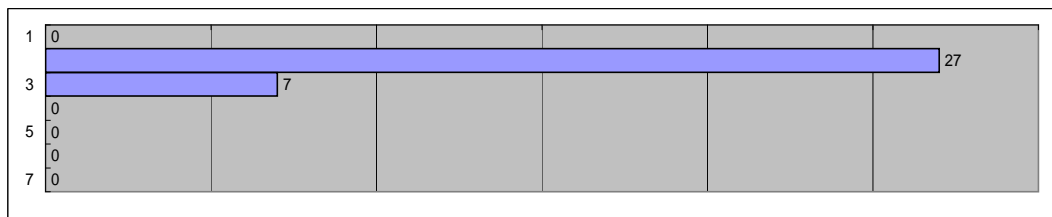


感想:

見ての通り顕著すぎて笑えるが、PawaPASSは男のアプリということで締めちゃってよらしいでしょうか？(失笑) 実にわかりやすくて(・_・)イ!!

【年齢】

1	10歳未満	0 票
2	10歳代	27 票
3	20歳代	7 票
4	30歳代	0 票
5	40歳代	0 票
6	50歳代	0 票
7	60歳以上	0 票



感想:

こちらも随分とはっきりしていて私より若い10代の方がメインで利用しているようですね。Pawaボケのユーザー層が大いに関係してるのでしょう。ただ、サクセスをやっている時間がない社会人の方や、リアルなチームを再現しようとするちょっと大人思考の方など、もう少し上の年齢層も意識していたので10代と20代にコレだけ差があるのは意外でした。

まとめ:

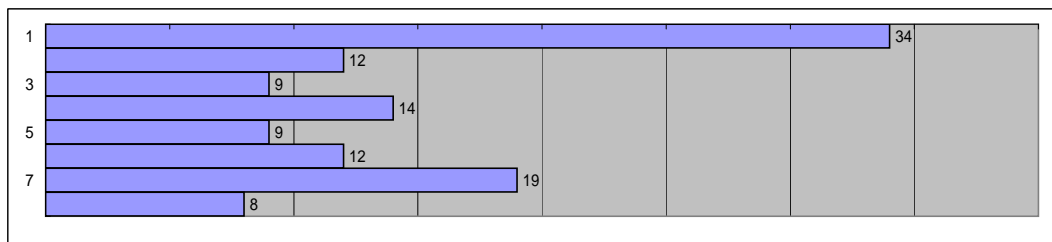
以上のことから、PawaPASSは10代の男子(学生さん)がメインユーザーであると断定してよらしいかと思います。

3) アンケート結果

ではアンケート結果、行っちゃいますか…。結果はもちろん、私の感想もあわせて載せておきます。

【質問1】 PawaPASSで利用している機能を教えてください。(当てはまるもの全て)

1	選手作成機能(パスメ)	34 票
2	各種レポート表示・印刷機能	12 票
3	選手検索機能	9 票
4	プロ選手の一軍成績取得機能	14 票
5	選手ソート機能	9 票
6	選手簡易作成機能	12 票
7	ファイル保存、取込機能	19 票
8	リスト(CSV、XLSファイル)出力機能	8 票



目的:

作者として一番知りたいこと、それは各機能の利用状況なわけですが、率直に質問してみました。

感想行く前にお知らせ

まずはじめに結果を見てミスった…と思った点があります。それは6番の答え「選手簡易作成機能」という部分で私の想像を大きく上回る票数だったというのがその理由。私は普段「投手・野手の簡単作成」「オールランダム」「オールMAX」「オールMIN」などの補助機能を合わせて「簡易作成機能」と呼んでおり、そのままの名前で書いてしまったのですが、わかりづらかったかもしれません。もししたら間違えてとらえてしまった方もいるかもしれませんので一応お知らせしておきます。(もちろん、私の予想外だっただけで、本当に結果通りの可能性もあります。なお、今回は結果が正しい事を前提に話を進めさせていただきます。)

次ページへ続く

3) アンケート結果

前ページからの続き

【質問1】 PawaPASSで利用している機能を教えてください。(当てはまるもの全て)

1	選手作成機能(バスメ)	34 票
2	各種レポート表示・印刷機能	12 票
3	選手検索機能	9 票
4	プロ選手の一軍成績取得機能	14 票
5	選手ソート機能	9 票
6	選手簡易作成機能	12 票
7	ファイル保存、取込機能	19 票
8	リスト(CSV、XLSファイル)出力機能	8 票

グラフに関しては前ページ参照のこと

感想:

全体を通して思ったのは、満遍なくいろいろな機能を利用していただいているんだなということです。予想通りだった部分、意外だった部分は次の通りです。

(予想通りだった部分)

・選手作成

これを利用しない人はPawaPASSなんか使わないと思うので納得の結果です。

・選手検索

この機能は使おうと思えば使える機能だと個人的には思っていますが、使いづらいのと検索すること自体する人は少ないだろうとふんでいたため利用者が少ないのは予想通りでした。

・選手ソート

選手検索とほぼ同じ理由ですが、ソートもそれ自体する人が少ないのでしょう。ただ検索よりは使いやすいと思います。

(意外だった部分)

・プロ選手の一軍成績取得

この機能の作成には結構力を入れたのですが、反響が全くなかったため利用者は少ないんだろうと思っていました。およそ1/3の方が利用している結果が出ました。(2/3が使っていないと考えると微妙だがw)

・各種レポート表示・印刷

これはちょっと(´・`´)って意味の意外です。レポートはPawaPASSのうりであり、作成にも結構労力がかかったのもう少しのびるかな...と思ってました。

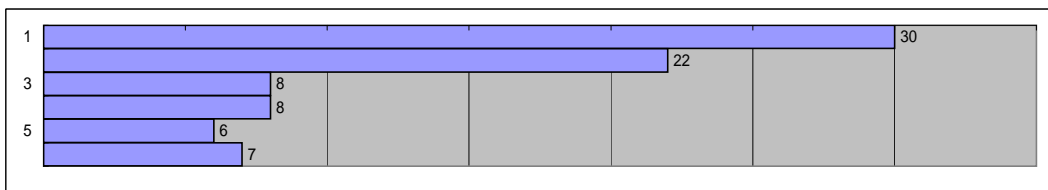
他の機能については予想も何も、十分利用していただいていることがわかって安心したといった感じです。

まとめ:

若干のばらつきはあるものの、PawaPASSの持っている機能は満遍なく利用されている。
(一番利用率の低い検索機能でも約27%の人が使っている。最高は選手作成機能で100%の方が利用している。)

【質問2】 PawaPASSを使う主な目的を教えてください。(当てはまるもの全て)

1	目的の選手を簡単に作る(バスメ利用)	30 票
2	いわゆる選手管理(検索したり分析したり)	22 票
3	どうでもいい野球ニュースを見る	8 票
4	プロ選手の一軍成績を見る	8 票
5	各種レポートの印刷	6 票
6	その他	7 票



目的:

PawaPASS = バスメ+ という関係でどういったバランスになるか目的から探る。

感想:

レポート印刷がその他に負けたああああああ！！！！ orz

その他の7票が異常に気になりますが、今回のアンケートシステムはその他についてさらに記述してもらえない方式だったのでいくつか別の形で聞けたらなと思っています。

この質問ではPawaPASS = バスメ+ という関係でどういったバランスになるかを知る上で興味があったので、1が圧倒的に多いのは想定内。その上で2の「選手管理として利用」の票数が大きな指標になるのだが、結果、十分+ の部分も理解されているようで安心しました。

また、どうでもいい野球ニュースや一軍成績を見るなど、おまけ的な要素も役割を果たしているようでうれしかったです。しかしショックなのは5のレポート印刷。今回はあえて「印刷」に限って見たのですが、予想外に目的になっておらず残念な結果となりました。

質問1でもそうでしたが、レポートに関しては厳しい結果が突きつけられています(´・`´)

まとめ:

PawaPASS = バスメ+ という関係において、バスメ目的を強力な軸として+ の部分も十分理解されている。
(バスメ目的の3/4の方は選手管理も目的としている。だが、1の支持率から言ってもはやバスメ支援ツールと化していることは否定できない。) しつこいようですが、あくまでPawaPASSは「バワボケ4、選手管理ツール」なのです。orz

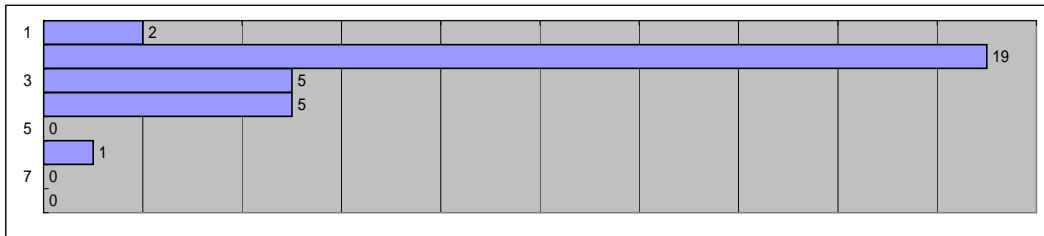
また、レポートに関しては私の想定するハードルが高いせいもあるが、質問1の結果と合わせ、あまり目的とはなっていない実情がわかった。

次ページへ続く

3) アンケート結果
前ページからの続き

【質問3】 PawaPASSを初めて利用するまでの準備がどうだったか教えてください。(なければ近いもの)

1	PawaPASSの説明ページをみて「苦勞しながらなんとか」準備できた	2 票
2	PawaPASSの説明ページをみながら「特に問題なく」準備できた	19 票
3	自らの知識で問題なく準備できた	5 票
4	特に何もせずに利用できた(既に環境が整っていた)	5 票
5	さまざまな障害があったが自らの力で準備できた	0 票
6	自分で解決できない問題があったが、他人の力を借りてなんとか準備できた	1 票
7	準備できずに利用できていない	0 票
8	準備が面倒なので利用するのをあきらめた	0 票



目的:

PawaPASSはACCESSアプリとしての宿命か、起動できる環境を整えるまでが面倒で若干敷居が高くなっている。以前は「PawaPASS説明ページ」(起動するまでの準備について)もなかったわけだが、説明ページを用意したことで導入に関して普段聞けない声を聞いてみた。

感想:

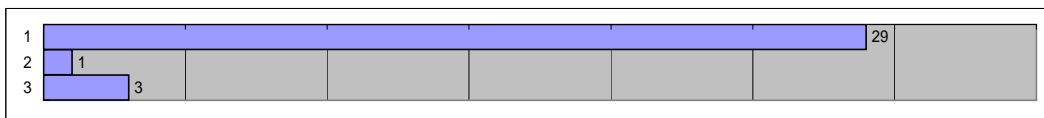
環境の問題は作者としても頭痛い問題。説明ページが役に立っているか、内容に問題ないかを知りたかったわけですが、ほとんどの方が問題なく準備できたことでひと安心。人によっては苦勞したり他人に頼らざるを得ない場面があったようだが、この結果には満足しています。確かに誰でも簡単に導入できる事に越した事は無いのですが、PawaPASSは後述しますがパスメというグレーな部分も併せ持っている為、わざと敷居を高めている面もあったりなかつたりするのでその所は理解してもらいたと思います。

まとめ:

(苦勞したかしないか、他人に頼ったか否か個人差はあるが)結果を見るにほとんどの方が問題なく導入できているようだ。

【質問4】 PawaPASSにはヘルプ機能がありませんが操作方法は理解できましたか？(なければ近いもの)

1	さわっているうちにすぐに理解できた	29 票
2	未だにわからない部分が多いが基本は理解できた	1 票
3	楽勝。逆に毎回質問メッセージが出たり、キーボードオンリーな操作が出来なくてウザイくらい	3 票



目的:

PawaPASSはヘルプがなくても使えるつくりにしたつもりだが、操作についての理解度はどんなもんか簡単に聞いてみた。

感想:

これは回答に「完全にわからない」を用意するのを忘れたのでヤバイと思ったが、結果は意外にもすぐに理解できた方が多数で安心した。基本的にPawaPASSは問題があればその都度メッセージボックスを表示するつくりになっているので、使い慣れてくると逆にウザイと思われる方もいるだろうと思い3番も用意した。(その3番も若干名いて笑ったw)
これからもヘルプは一切用意しないつもりだが、へんなボタンを押して確認もなしにいきなり選手が消えてしまうような事はないと思うので、適当にいじって操作方法は理解するようにしてください。

まとめ:

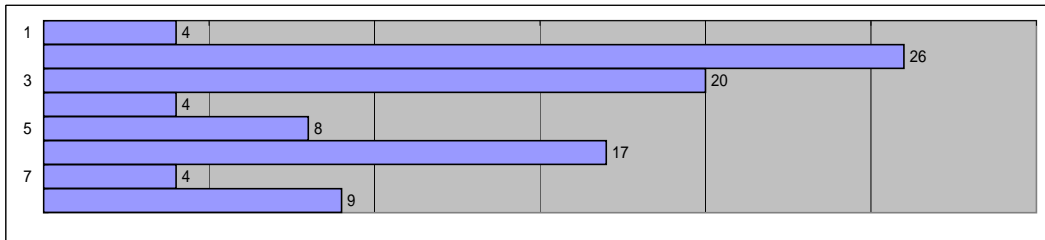
PawaPASSが起動さえすれば、操作方法の理解には問題Nothing!!
(ヘルプはないが、適当にいじって使い方は理解してください。)

次ページへ続く

3) アンケート結果
前ページからの続き

【質問5】 あなたはどのような選手を好んで作成しますか？(当てはまるもの全て)

1	オールMAXやそれと同等の最強選手	4 票
2	自ら能力を査定し、常識的な能力の選手(実在選手査定など)	26 票
3	実際にモデルがいるが能力に関してはイメージの部分が大い選手(マンガやアニメなどの空想人物など)	20 票
4	単なる人数あわせのような穴埋め選手(しょぼい事が条件)	4 票
5	先生や友達などの知り合いを選手化(強すぎないことが条件)	8 票
6	モデルがいるわけではなく、すべてが想像による選手(強すぎない事が条件)	17 票
7	その他(能力は強め)	4 票
8	その他(能力は控えめ)	9 票



目的:
PawaPASSで作成する選手タイプを知りたくて、私が思いつく回答をできるだけ列挙してみた。私が一番興味がある質問である。

感想:
その他(能力は控えめ)ってなんなんだよおおおおお！！！！

質問1でも書いたが今回のアンケートシステムはその他で詳細を書いてもらうことが出来ない、その結果一番知りたいところがわからないはめになってしまった。こんなことになるわかっていたら「質問5でその他の人は詳細を書いてください」という質問を作っていたけど、正直その他にこんなに票が集まるのを想定しなかったのどうしようもない。また別の機会に聞ければいいなって思います・・・しかし気になる、その他ってなんなんだよおおお！！！！

それにしても選手査定をして常識的な能力の選手を作成する方多いですね。正直もっと少数だと思っていたので意外でした。逆に最強選手を作る人が少ないのも驚きの結果といえます。
また、アニメやマンガなどモデルがいる選手と全く想像上の選手を作成する人がほぼ同数(2位)というのも意外でした。本当に予想外だらけでびっくりしています。ちなみに私は 5>3>2>4 (6,7,8は皆無)です。意外だったかな？サクセスだったらまずは自分をはじめにつくるけどね・・・

もしかして上のその他っていうのは「自分」のことなのかな・・・

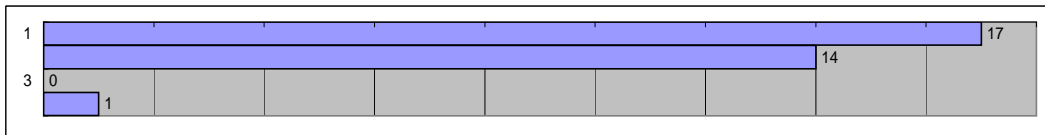
まとめ:
自ら実在する選手などを査定して、リアル(常識的能力)な選手作成にPawaPASSを活用している人が多いことが分かった。
(これはコミの選手査定に問題があるということの裏返しなのだろうか(笑))
モデルのありなしに関わらず、実際に存在しない選手の作成にも強い支持がみられた。
予想に反して、最強選手作成は少なかった。(マナーチェックする為聞いたわけではないので特に重要ではありません。)
ちなみに、私がかもっともよく作成するタイプの「知り合いを選手化」は定番と言える結果が出るも、上位2つには遠く及ばなかった。

ああ、なんかうまくまとめきれません(汗。人それぞれ楽しみ方はあるということでしょう・・・

念のため補足
個人で使う分には最強選手を作ろうが作るまいがなんの問題もありません。私だって個人で使うためにたまに異常に強い選手を作ることがあります。
しかし、人との対戦で使用したり、大会、ネットワーク機能を通じて利用した場合はマナー違反であると同時に、PawaPASS利用のルール違反になります。
当たり前の事ですが、この際なんでも書いておきます。

【質問6】 パスメに関してどう思うか教えてください。(なければ近いもの)

1	どちらかといえばグレーだがワブプロ、パワボケにエディット機能がない限り、一種の手段として致し方ない	17 票
2	単純に便利だし、必要	14 票
3	一瞬で選手が出来てしまう事に罪悪感を感じるので使わない、使っていない	0 票
4	何も思わない	1 票



目的:
パスメに関しては、みんながみんな快く思っているわけではありません。というわけでPawaPASSを使っている方に実際のところどう思っているかズバリ聞いてみました。

感想:
これももっと否定的な回答を用意しておくべきだったかもしれませんが、少なくともこの4択ではグレーな部分を認めつつもマナーを守って利用しようと思ってる方が大多数という結果が出ました。また、深いことを考えずに便利だし必要という方が次点でした。というか、否定的な方がPawaPASS自体を使うとは考えにくいので、愚問だったかもしれませんが。ただパスメに関しての意識はぜひ聞いてみたかったのでご理解いただければと思います。

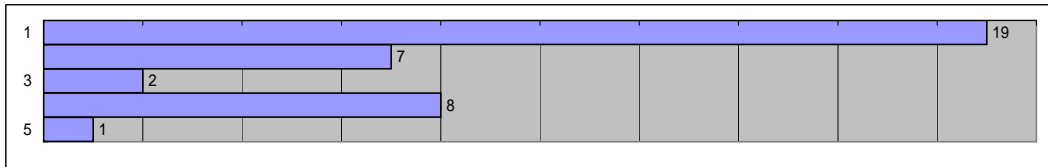
まとめ:
パスメのグレーな部分を認識しつつもマナーを守って利用しようと考えてる方が大半を占めている。また、単純に便利だから必要という人も多かった。

次ページへ続く

3) アンケート結果
前ページからの続き

【質問7】 PawaPASSを知った経緯について教えてください。(なければ近いもの)

1	インターネットで自ら検索した(パスメを探していたらみつけた)	19 票
2	よくみるホームページなどでPawaPASSが紹介されていたので知った	7 票
3	友達や知り合いに聞いた	2 票
4	特にパスメを探していたわけではないが、インターネットのリンクをたどってやってきた(日記など、他のコンテンツから訪問)	8 票
5	その他	1 票



目的:

PawaPASSは多少なりともグレーな部分をもつアプリ。宣伝は極力避けてきたつもりなのでみなさんがどのようにPawaPASSを知ったかは興味があるところ。

感想:

率直な感想としては3番の「友達などに聞いた」が少ない事が意外だった。やはりPawaPASSはパスメを探していた人が自らの力で見つける形が主のようです。今はそんなでもないのですが、当初私は「見つけた人で使える人だけ使ってください」的な考え方だったので理想的な結果だったともいえます。

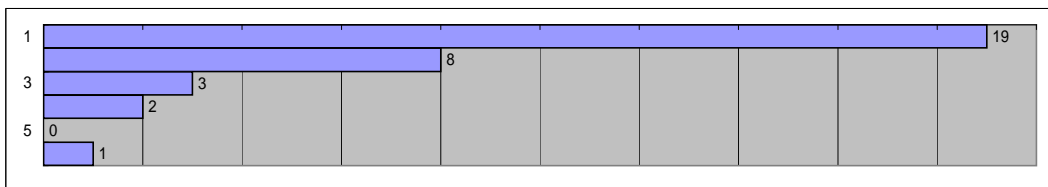
また、別に行っているアクセス解析を見ても、当ページへは特定のリンクから多くの訪問者を獲得している事実がありますので、リンクの重要性も実感しています。

まとめ:

PawaPASSはパスメを検索するなどして自ら見つけた人が主に利用している。
また、パスメ目的ではなくても他ページのリンク、もしくはPawaPASSの紹介ページからの訪問も根強いという結果となったが友達から直接聞くなどの形は意外に少なかった。

【質問8】 今さらですが、あなたはPawaPASSを使いこなしていると思いますか？(なければ近いもの)

1	どのようなことが出来るかは理解しているが特定の機能以外は使っていない	19 票
2	フルに使いこなしている(ひな形や各種設定による違いなどもなんとなく理解している)	8 票
3	どのような機能があるのか理解しきれいでないで特定の機能しか使えていない	3 票
4	選手だけ作ればいいので余計な機能については理解しようとさえ思わない	2 票
5	わからない(使いこなせているか否かさえ分からない、関心がない)	0 票
6	その他	1 票



目的:

これはもうユーザーさんの意識次第になることを承知で質問。PawaPASSの理解度と利用度を「使いこなしているか」という形から把握する。

感想:

こんな事を聞かれてもなにができるか100%理解しているのは作っている自分(ひろ～みん)しか分からないわけだが、製作者としたりPawaPASSを理解してほしいと願うのは当然の行為。そして何を利用するかはユーザーさんが決めること。つまり1の「理解しているが特定の機能しか使っていない」が大多数なのはうれしい結果なのだ。ヘルプがない以上、3の「なにができるか理解しきれいでない」人がいるのは当然で、それが悪いわけではないので気にしないでくださいね。

また、4は「PawaPASSは選手管理ツール」だといっている私にとっては多少方向が違うけど、率直な意見であり、実際そういう使い方をしている人は多いと思っています。

まとめ:

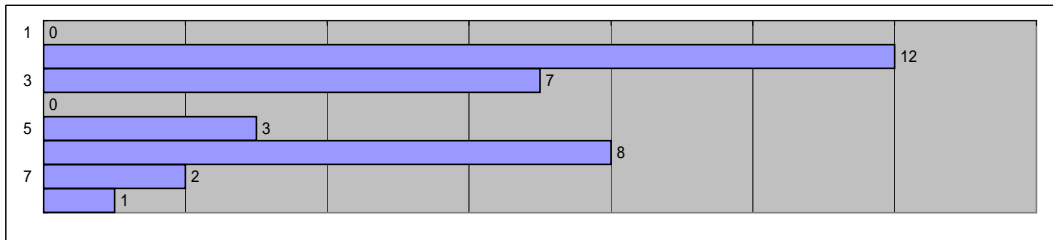
大多数の方はPawaPASSで何が出来るか理解した上で自分の使うべき機能を厳選して利用している。(フルに使っている人も多い)理解できていない人がいることも無視できない事実だが、これは機能説明がない以上、ある意味仕方のないことである。

次ページへ続く

3) アンケート結果
前ページからの続き

【質問9】 質問5の続きですが、あなたが最も作成する選手タイプを教えてください。(なければ近いもの)

1	オールMAXやそれと同等の最強選手	0 票
2	自ら能力を査定し、常識的な能力の選手(实在選手査定など)	12 票
3	実際にモデルがいるが能力に関してはイメージの部分が大きい選手(マンガやアニメなどの空想人物など)	7 票
4	単なる人数あわせのような穴埋めの選手(しょぼい事が条件)	0 票
5	先生や友達などの知り合いを選手化(強すぎないことが条件)	3 票
6	モデルがいるわけではなく、すべてが想像による選手(強すぎない事が条件)	8 票
7	その他(能力は強め)	2 票
8	その他(能力は控えめ)	1 票



目的:

質問5は複数回答形式だったので、全く同じ答えを用意して一番多いタイプを1つだけ教えてもらいました。

感想:

質問5では自ら実在する選手などを査定して、リアル(常識的な能力)な選手作成にPawaPASSを活用している人が多いという結果でしたが、こちらも同じくトップのようです。その他を除いて質問5の回答とはほぼ同様なグラフになったことからPawaPASSユーザの作成する選手タイプが見えてきた気がします。今回の質問の選手タイプというのは「俊足」「巧打」など具体的なものではなく、モデルはなにかということが主旨になっているので今後何かの機会があれば能力的な嗜好でも聞ければいいですね。

まとめ:

自ら実在する選手などを査定して、リアル(常識的な能力)な選手作成にPawaPASSを活用している人が多いことが分かった。
次点で想像上の選手(モデルなし)、想像上の選手(モデルあり)は質問5の結果と同等である。
質問5の結果と違う点は「その他」に関して、やはり回答に存在しない選手を作る人自体は多いが、他と比べると多く作られる選手タイプではないようだ。

ちなみに質問5でも述べたが、私は「その他」がどんな選手なのか、現時点では把握できていない。(誰か教えて(' '))

次ページへ続く

4)最後に

最初に言うべきでしたが、アンケートのご協力ありがとうございました！！
私の単なるわがままでどんな風に使っていたか聞いてみただけなんですが、思った以上に回答いただけてうれしかったです。
各アンケート結果のまとめ(赤文字)の所が結論なので、ここで総括は行いませんが、回答した人も今回はアンケートに参加されなかった方も参考に見てください。

では、これからもPawaPASSをよろしくおねがいします。

by ひろ～みん